

# Softwareingenieur (m/w/d)

(3450)

📍 Standort: München 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📅 Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Wir suchen ab sofort einen **Softwareingenieur (m/w/d)** für Oszilloskope in **München** in **Vollzeit**.

## Wir bieten Ihnen:

- Gehalt nach Absprache
- Langfristig mit Übernahmeoption
- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Betriebliche Altersvorsorge sowie Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Attraktive Aufstiegs- und Weiterbildungsmöglichkeiten

## Diese Aufgaben warten auf Sie:

- Mitarbeit bei der Entwicklung modernster Oszilloskope mit Touchscreen, über die Anforderungsanalyse und den Entwurf bis hin zur Umsetzung
- Spezifikation und Implementierung der Business Logik und messtechnischen Parameterabhängigkeiten
- Funktion als Ansprechpartner für die Kollegen der Software-Entwicklung
- Erstellung von Arbeitspaketen und Überwachung von Zeit- und Kostenabschätzungen
- Mitarbeit an der Produkterweiterung und der Produktpflege

## Diese Qualifikationen bringen Sie mit:

- Abgeschlossenes Studium der Elektro-/Informationstechnik, der Informatik oder vergleichbar
- Sehr gute Kenntnisse in objektorientierter Softwareentwicklung mit C++ oder einer ähnlichen Programmiersprache
- Erfahrung in der Entwicklung verteilter Software-Systeme
- Know-How im Bereich analoge und digitale Schaltungstechnik und digitale Signalverarbeitung
- Gute Kenntnisse in MS Visual Studio 2017/2019 oder QtCreator
- Grundkenntnisse in der Anwendung von Werkzeugen zur Continuous Integration (z.B. Jenkins) sowie Software-Versionsverwaltung wie Git
- Verhandlungssichere Deutsch- und Englischkenntnisse

***Starten Sie jetzt durch und bewerben Sie sich noch heute:***

muc@hkw.group

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

## Ihr direkter Ansprechpartner

**hkw group**

Frau Claudia Stieglbauer  
Elisenstraße 3  
80335 München

089 2423500

muc@hkw.group

<https://www.hkw.group>

**Abteilung(en):** Elektro/Elektronik, Ingenieurwesen, IT

**Art(en) des Personalbedarfs:** Neubesetzung

**Tarifvertrag:** iGZ